

Olhar interdisciplinar mais atento

Trata-se de estimular a produção criativa dos participantes da disciplina com inspiração nas obras dos artistas pesquisados na unidade 2. Cada participante realizará um exercício do olhar interdisciplinar com a obra estudada na Unidade 2.

Os produtos educacionais criativos, de diferentes formatos, podem ser *exercícios de criatividade* tais como colagens, poemas, jogos criativos, quebra-cabeça criativo, atividades lúdicas, etc., ou *produções autorais* tais como produções digitais, animações, esculturas de papel, guia digital, e-book, etc. ou *releituras* interdisciplinares das obras, entre outros. Cada aluno apresentará a proposta do formato do seu produto educacional criativo antes da sua materialização.



STEAM & ArteMaker

Cultura Maker



METODOLOGIA STEAM






Cultura ArteMaker

*Não basta ser um fazedor STEAM
tem que ter sensibilidade.*



Produto Educacional: o que é?



Produto Educacional: desenho pedagógico



Portal EduCapes

O QUE É O eduCAPES?

Ciente da expansão do acesso à internet e às novas mídias pelos estudantes, resultado do processo de democratização da informação, cultura e, observando ainda a necessidade de publicar, compartilhar e disseminar os materiais educacionais produzidos nos cursos ofertados no âmbito do Sistema Universidade Aberta do Brasil - UAB, a Diretoria de Educação a Distância - DED/CAPES desenvolveu um novo portal educacional online: o eduCAPES.

O **eduCAPES** é um portal de objetos educacionais abertos para uso de alunos e professores da educação básica, superior e pós graduação que busquem aprimorar seus conhecimentos.

O portal permite a inclusão de materiais abertos que estejam mapeados em algum esquema de metadados. O portal utiliza a tecnologia DSpace que suporta nativamente os padrões de metadados Dublin Core e armazena arquivos em qualquer tipo de formato digital. O acesso aos materiais é feito de forma híbrida: pode ser feito por meio de sincronismo, remetendo a repositórios parceiros ou pela ferramenta busca, que retorna materiais hospedados no próprio portal. A sincronia permite - por exemplo, que novos Objetos de Aprendizagem (OAs) sejam detectados nos repositórios e/ou automaticamente excluídos os que foram removidos.

<https://educapes.capes.gov.br/>